

**PROJETO INTERDISCIPLINAR**

**Gestão de estoque**

**De supermercado**

Programa para gestão comercial

**Alunos:**

|  |  |
| --- | --- |
| **RGM** | **Nome** |
| 29278791 | Jonas da Silva Luiz |
| Xxxxxxxx | xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx |
| Xxxxxxxx | xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx |
| Xxxxxxxx | xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx |
| Xxxxxxxx | xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx |

São Paulo

2023

**UNIVERSIDADE CRUZEIRO DO SUL**

**PROJETO INTERDISCIPLINAR**

**Gestão de estoque**

**De supermercado**

Programa para gestão comercial

## Trabalho apresentado como parte do requisito para aprovação na Disciplina de Projeto Interdisciplinar do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Universidade Cruzeiro do Sul.

**Orientadores:** Prof. Artur Ubaldo Marques, Prof. Edidio Rubens Dantas Lima e Prof. Paulo Vilela de Melo

São Paulo

2023**Sumário**

[1. Apresentação: 4](#_Toc129875560)

[1.1 Justificativa e Motivação 4](#_Toc129875561)

[2 Requisitos de análise e projeto de sistemas i 4](#_Toc129875562)

[3 Requisitos de engenharia de software 4](#_Toc129875563)

[4 Consideração finais 4](#_Toc129875564)

[5 BIBLIOGRAFIA 4](#_Toc129875565)

[APÊNDICE 1 – Cronograma de entrega de atividades. 5](#_Toc129875566)

# 1. Apresentação:

## 1.1 Justificativa e Motivação

A relevância deste trabalho e de extrema importância para nos estudantes do curso de ADS, pondo a prova nossos conhecimentos das matérias de Engenharia de Software e Análise e Projeto de Sistemas, a magnitude em questões preparatórias e crucial para nos sentirmos preparados para o mercado de trabalho.

A gestão de supermercados é um setor que exige muita eficiência e agilidade na tomada de decisões, sendo que a tecnologia pode ser uma grande aliada nesse processo. Por isso, desenvolver um software de gestão de supermercados pode trazer muitos benefícios para os negócios desse ramo, como a otimização dos processos de vendas, controle de estoque, gestão de compras, entre outras atividades.

Além disso, a criação de um software de gestão de supermercados pode ser uma excelente oportunidade para estudantes e profissionais de tecnologia desenvolverem habilidades em programação, análise de requisitos e design de software. Trata-se de um projeto que envolve muitas áreas do conhecimento, como a administração, a tecnologia da informação, a engenharia de software, a matemática, entre outras, o que torna essa uma excelente oportunidade para o aprimoramento profissional.

Além disso, a criação de um software de gestão de supermercados também pode trazer benefícios para o mercado, uma vez que a adoção de tecnologias de gestão mais avançadas pode trazer mais eficiência e competitividade para as empresas desse setor. Assim, esse projeto pode ser uma oportunidade para criar soluções inovadoras e impactar positivamente a sociedade.

Por todas essas razões, a escolha do tema de gestão de supermercados para o desenvolvimento de um software pode ser uma excelente oportunidade para aprimorar a formação profissional e desenvolver habilidades práticas em diversas áreas, além de contribuir para o desenvolvimento do mercado e da sociedade em geral.

# 2 Requisitos de análise e projeto de sistemas i

Detalhar o cumprimento dos requisitos referentes ao solicitado na disciplina de APSI. Deverá desenvolver as tabelas de requisitos funcionais, e não funcionais associados (no mínimo 4 requisitos), e também desenvolver os diagramas de casos de uso, e diagrama de classes.

# 3 Requisitos de engenharia de software

Detalhar o cumprimento dos requisitos referentes ao solicitado na disciplina de Engenharia de Software. Importante que se coloque códigos, diagramas e recortes de telas da aplicação sempre que possível e necessário para demonstrar que os requisitos foram atingidos.

# 4 Consideração finais

Destacar as facilidades e dificuldades durante a elaboração do projeto e outros comentários julgados pertinentes.

# 5 BIBLIOGRAFIA

Colocar a bibliografia consultada, caso não tenha sido utilizada nenhuma, colocar a bibliografia básica das disciplinas.

# APÊNDICE 1 – Cronograma de entrega de atividades.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Descrição | Data | | Prazo do cronograma em semanas | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Início | Término |  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 1 | Definição do tema e planejamento inicial |  |  | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Análise dos requisitos  Do software |  |  | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Projeto da arquitetura  E detalhamento do Software |  |  | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Construção do  Software |  |  | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Testes de Software |  |  | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Entrega do projeto final e apresentação |  |  | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**OBS:**

1. **P =** previsto; **R =** realizado